* **チーム：**

Ｄチーム

* **ゲームタイトル：**

もぐもぐモンスター

* **ゲームの概要：**

食べ物を相手より多く集めるゲーム

* **ゲームの操作説明：**

落ちているりんごを通過すれば食べることができ、左アナログスティックで移動。

Ｂで相手のスコアを減らす波状攻撃をし、Ａで相手を拘束することができる。

* **制作での反省点：**

どれが最新のものが分からなくなってしまった。

→フォルダを分けて、細かく整理をしていく。

　　情報が共有で来ていなかった。

→何がほしいかなどのリストを作成し、全員が把握できるようにする。

　　何かが足りなかった。

→演出などを凝り、企画のメインテーマを崩さないようにする。

　　プレゼンの練習が足りなかった。

→プレゼンのパワポを早めにつくり、微調整をしながらプレゼンの練習をすべきだった。

* **後輩へのアドバイス：**

チーム一緒に同じ場所で作業にすると連携がすぐにとれて楽です。

コミュニケーションは絶対にとるようにしましょう。例え、コミュニケーションが苦手な人がいても、あきらめずゆっくり会話をしましょう。

テストプレイを早めにやり、バグなどを早めに見つけ解決しよう。

コントローラーは個人で買い、デバックができるようにしよう。

できないこと、分からないことは早めに相談しましょう。

土日はすぐに対応できるようにしましょう。

テクスチャのサイズは確認しましょう。

困難は必ず起こります。あきらめずに、対処しましょう。

先輩達のアドバイスは

ガチで参考にしましょう。